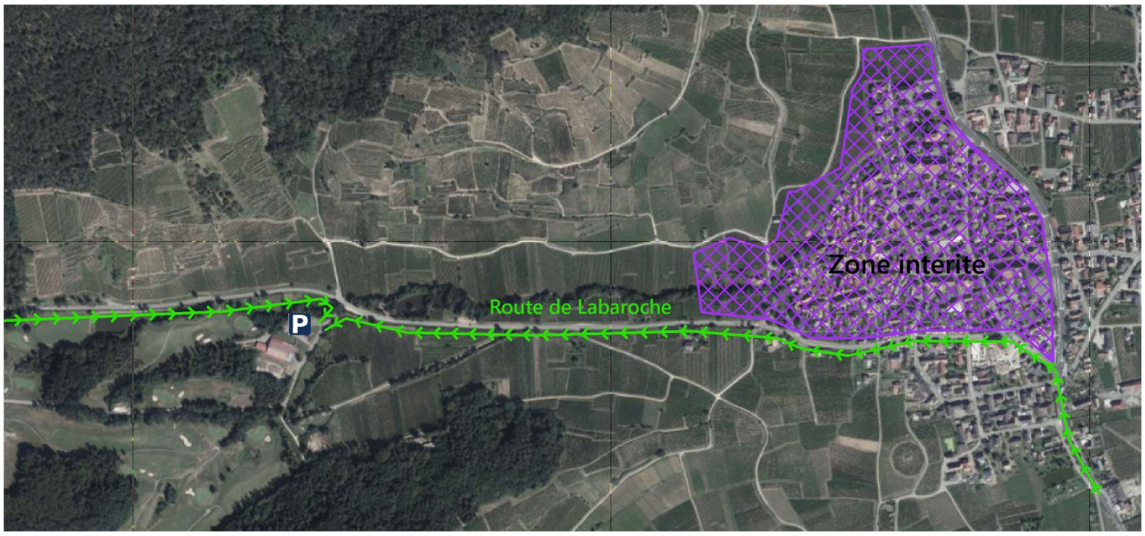
ALSA'CO 3
Départementale Sprint
INFORMATIONS DE COURSE
Ammerschwihr 4 octobre 2026 (matin)

Accès

Le parking est situé à la salle Polyvalente d'Ammerschwihr. Pour la rejoindre, prendre lors de l'arrivée dans le village d'Ammerschwihr la direction de Labaroche par la route D11.1. Aucun fléchage ne sera mis en place.

Adresse (Lien GPS) :
Route de Labaroche
67770 Ammerschwihr



L'accueil se trouve à l'étang de pêche d'Ammerschwihr à environ 200m du parking. Suivre le fléchage. Coordonnées GPS de l'accueil : 48.124746, 7.268388

Attention : Prévoir le temps nécessaire pour rejoindre le point de départ depuis l'accueil, situé à environ 1 500 mètres.

Distances

Aréna-départ : 1500m
Arrivée-aréna : 1100m

Aréna et informations générales

Les horaires de départ se prennent à l'accueil.
Buvette à l'accueil avec boissons, gâteaux et sandwichs. Paiement en espèces uniquement.

Système de poinçonnage

Le système de poinçonnage est le système SPORTident. Le système SIAC Air+ sera activé. L'activation du mode sans-contact se fait en poinçonnant le boîtier "contrôler".

Vêtements et chaussures

Les chaussures à picots sont interdites. Il n'y a pas d'autres restrictions sur les vêtements et chaussures.

Départs

Les départs auront lieu entre 10h et 11h30. Les horaires sont à prendre sur l'aréna. Il est interdit de retourner sur la zone de course avant la fermeture des circuits à 12h30, soit 60 minutes après le dernier départ.

Il est possible de déposer une bouteille d'eau ou une veste à l'arrivée, celle-ci étant sur le chemin du départ.

Terrain et cartographie

Carte : Ammerschwihr Echelle : 1 / 4 000 Equidistance : 2,5m
Caractéristique : 95% asphalte – 5% herbe environ, en fonction des circuits

Certains passages peuvent être étroits et il convient de faire attention aux autres usagers de la voie publique (piétons, vélos, voitures, autres coureurs). La circulation automobile ne sera pas interrompue, le respect du code de la route reste de mise.

Certaines zones interdites peu visibles sur le terrain seront rubalisées (tresse rouge et blanche).

Il est interdit de traverser le vignoble durant la course. Pour une question de lisibilité, les zones de vignoble ne seront pas marquées du symbole 709 Zone interdite d'accès.

Symboles particuliers :

- Jeux pour enfants ou élément décoratif dû à l'homme

Il est possible qu'il y ait des barrières artificielles sur le terrain. Dans ce cas, elles seront cartographiées avec les symboles 708 et 709. Sur le terrain, ce serait alors indiqué par des tresses rouge et blanche. Vous pouvez voir un exemple ci-dessous.



Distances

Distance de la prise de carte au triangle de départ : 55 m

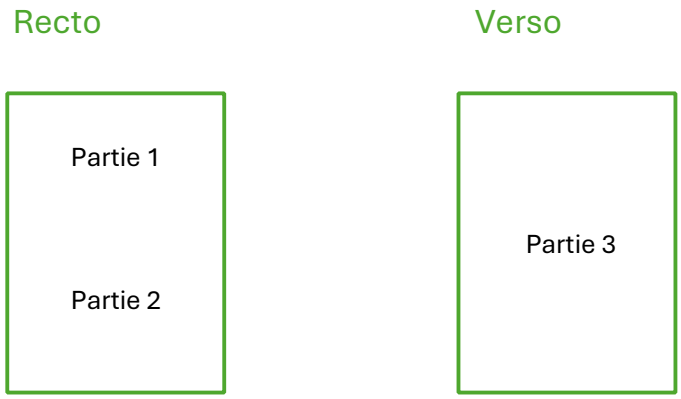
Parcours	Distance réelle [km]	Dénivelé	Nombre de postes	Retournement de carte
Orange L	3,3	30	25	Oui
Orange M	2,9	25	19	Oui
Orange C	2,3	15	18	Oui
Jaune	1.9	15	14	Non
Bleu	1.4	10	10	Non

Retournement de carte

Dû à une zone de course assez petite, et pour améliorer la lisibilité de la carte, les circuits Orange posséderont un retournement de carte.

Les circuits Orange Moyen et Orange Court possèdent 2 parties, avec la première partie au recto de la carte et la seconde au verso.

Le circuit Orange Long sera divisé en 3 parties chacune indiquée par le symbole retournement de carte dans les définitions. Les parties 1 et 2 seront sur le recto de la carte, tandis que la partie 3 sur le verso.



Résultats

Les résultats seront en ligne, sur le site liveresultat.orientering.se et sur notre site web www.cocolmar.fr. Il n'y aura pas d'affichage des résultats sur place.

Les cartes seront également diffusées sur Livelox après la compétition.